|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 프로그래밍 방법 | 개요 | 프로그램 작성 단위 | 대표적인 언어 |
| 절차 지향  프로그래밍 | **프로시저**  **(루틴, 서브루틴, 메서드, 함수, ...)**  **를 이용한 프로그래밍 패러다임.** | **함수 단위**  **(프로시저 단위)** | **C 언어** |
| 객체 지향  프로그래밍 | **수많은 객체들 간의**  **상호작용을 이용한**  **프로그래밍 패러다임.** | **객체 단위** | **C++ 언어** |

**1. 절차 지향 프로그래밍과 객체 지향 프로그래밍을 비교 서술하시오.**

**2. C++언어는 C언어에 무엇을 추가한 언어인가?**

**=> 클래스 개념 및 가상 함수, 연산자 오버로딩, 다중 상속, 템플릿, 예외 처리 등의 기능을 추가한 언어이다.**

**3. 이름 공간(namespace)이란 무엇이며 왜 필요한가?**

**=> Namespace는 내부 식별자(형식, 함수, 변수 등의 이름)에 범위를 제공하는 ‘선언적 영역’으로 이 영역 안에 변수나 함수 등을 선언하여 사용할 수 있다. 그리고 이는 ‘이름 충돌 방지’에 필요하다. 즉, 서로 다른 작업물을 통합할 때나, 여러 라이브러리가 포함된 경우 발생할 수 있는 ‘이름 충돌’을 방지하기 위해 필요하다.**